

bMaker

Academy

Las extraescolares online más innovadoras

Inteligencia artificial, programación, diseño 3D
y ¡mucho más!



¡Pasará de usuario a creador de tecnología y dominará las competencias del futuro!



- Clases interactivas y en tiempo real, impartidas por docentes especializados.
- Grupos reducidos.
- Niveles de 8 a 14 años.

¡Aprende desde casa!

Metodología creativa, práctica y divertida

Basada en el STEAM, la gamificación, el Design Thinking y el aprendizaje cooperativo por proyectos.

Con ella, niños y niñas:

- Pasan de usuarios a creadores de tecnología.
- Aprenden a superar cualquier reto con ingenio e imaginación.
- Desarrollan sus competencias técnicas, creativas y emocionales.
- Impulsan sus resultados académicos y se preparan para el futuro.



Método propio

Aprenderán con las **mejores herramientas** y con **nuestros propios contenidos y software**, desarrollados por nuestro equipo de pedagogos, maestros e ingenieros.



Bitbloq 3D



Scratch



App Inventor



CoSpaces

¿Qué aprenderá?



Programación

Dominará la lógica de las instrucciones y los algoritmos, avanzará de forma fácil y rápida en la programación y el pensamiento computacional y se preparará para dar el salto a la programación con texto.



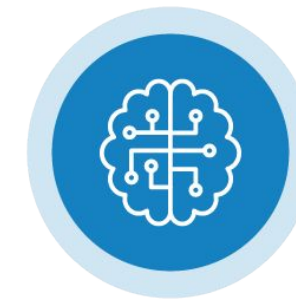
Diseño 3D

Aprenderá a convertir sus ideas en figuras tridimensionales y a diseñar prototipos. ¡Modelar en 3D es una de las habilidades más demandadas entre los profesionales de la tecnología!



Apps móviles

Se adentrará en la programación móvil aprendiendo a desarrollar apps Android: desde diseñar su interfaz hasta programar el comportamiento de sus elementos.



Inteligencia artificial

Aprenderá a dominar la IA. Descubrirá cómo funcionan y se entrenan sus algoritmos y creará su propia inteligencia artificial, que después controlará para que siga sus órdenes.



Diseño audiovisual

Explorará las posibilidades del vídeo, la fotografía y las animaciones y aprenderá a editarlos y trabajar con ellos.



Mundos virtuales

Crearé mundos virtuales combinando la programación, el diseño 3D y la realidad virtual. Diseñará y construirá los espacios, integrará los elementos y aprenderá a darles movimiento.



Creación de videojuegos

Diseñará sus historias interactivas, creará sus personajes y escenarios y les dará vida a través de la programación.

Horarios y grupos bMaker Academy Online

Grupo	Clases/semana	Horario
Nivel intermedio 1 8 a 10 años	1 clase de 1 hora y media	Lunes, martes o miércoles de 17:30 a 19:00 h
Nivel intermedio 2 10 a 12 años	1 clase de 1 hora y media	Martes, miércoles o jueves de 17:30 a 19:00 h
Nivel avanzado 12 a 14 años	1 clase de 1 hora y media	Lunes, martes o jueves de 17:30 a 19:00 h



**¡Grupos reducidos y
plazas limitadas!**

**Apúntate en
bmaker.es/academy**

indicando **SOMDIGITALS** en "¿Cómo nos
has conocido?" para disfrutar de tu
descuento

Horarios y grupos bMaker Academy Online

Precio estándar

~~39,90€/mes~~

Descuentos especiales para **SOMDIGITALS**:

Precio

29,90€/mes

Tarifa anual
(8 meses)

209,90€

¡Paga solo 7 meses y llévate uno de regalo!

Y recuerda que si traes a un amigo/a...



Puede probar una **clase gratis** sin compromiso.



Disfrutará de un **50% de descuento** el primer mes (19,90€) y un **25%** los demás (29,90€/mes).



Si se apunta, ¡te **regalaremos 10€** de tu próxima mensualidad!

¿Qué opinan de bMaker Academy?

“

Es una actividad muy interesante y creativa que despierta el interés de los pequeños y les abre la mente a conceptos nuevos. Las clases son muy divertidas, están adaptadas a todas las edades y les adentra en un mundo diferente y nuevo para ellos.

Blanca

Madre de dos alumnas de 6 y 9 años

“

Es el entorno perfecto para despertar su interés por la robótica y la programación y abrirles la puerta a seguir explorando por su cuenta.

Julio

Padre de dos alumnos de 8 años

“

Le preguntamos a nuestro hijo por qué quería seguir en las extraescolares y nos contestó: “porque es muy guayyyy” con una sonrisa de oreja a oreja. ¿Qué más podemos pedir si además de divertirse se está acercando de forma sana y natural a las nuevas tecnologías? Totalmente recomendable.

María

Madre de un alumno de 6 años

“

Mi hija lo ha pasado tan bien que hemos acabado comprando un Zum Kit Junior para que siga aprendiendo de una forma divertida en casa. ¡Muchas gracias por acercar la tecnología de una manera tan amena a nuestros peques!

Álvaro

Padre de una alumna de 6 años

EDUCACIÓN 3.0
LÍDER INFORMATIVO EN INNOVACIÓN EDUCATIVA

“Prepara a los jóvenes para un futuro laboral cuyo epicentro será la tecnología.”

elEconomista

“Una innovadora extraescolar donde los niños y niñas aprenden a crear su propia tecnología y trabajan la programación, los mundos virtuales, la inteligencia artificial o el diseño 3D con un enfoque STEAM.”

 **EL MUNDO**
SaPOs y PRINCEsas

“Las actividades extraescolares más tecnológicas, creativas y divertidas.”

Magisterio

“La extraescolar a la que todos se quieren apuntar.”

Un proyecto educativo de Macmillan Education y BQ Educación

Macmillan Education es una de las editoriales educativas más importantes de España. Estamos convencidos de trabajar mano a mano con los profesores para elaborar materiales educativos de alta calidad y de confianza y apoyar a los usuarios de nuestros productos para que saquen el máximo provecho nuestras publicaciones.
macmillaneducation.es

BQ Educación es pionera en educación tecnológica en España. A través de sus productos, soluciones y proyectos alimenta las competencias creativas, técnicas y emocionales de pequeños y mayores. Cuenta con más de 1,5 millones de usuarios y más de 1 millón de niños han aprendido con ellos.
educacion.bq.com

bMaker

Diseña, programa... ¡crea!

bmaker.es/academy
academy@bmaker.es

bq | Educación



macmillan
education